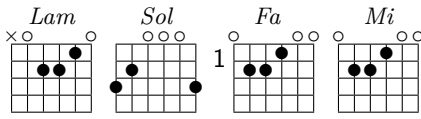
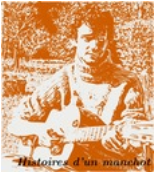


1 Kartopo

Crep



1. Imaginez ^{Lam} en bleu une carte combi
En vert, sa ^{Fa} matrice de Khalimsky ^{Mi}
En rouge un ^{Lam} arbre des régions ^{Mi}
Réunis en un ^{Fa} combo ^{Mi} flashy : “Transformation !”

Involution, permutation

Fusion et décomposition

Sont les techniques secrètes

De ce Power Ranger qui m’prend la tête

Quand les arêtes s’tirent en courant

Quand les sommets s’réduisent trop lentement

La topologie peut compter sur son héros

Faites place au redoutable : Kartopo

2. En effet, dans le cas très probable,
Où vous chercheriez désespérement
À dessiner une variété non orientable
Vous étiez bien embêtés, avant

Aujourd’hui réjouissez-vous

Car nous comptons parmi nous

L’arme ultime faisant mordre la poussière

À toutes ces configurations particulières

Quand les pointels sèment la terreur

Quand les lignels n’ont même plus peur

Surgit le nouvel héros mythique

Faites place aux cartes topologiques

3. Liez vos brins par β_1
Vérifiez bien leurs β_2
Même le plongement n’a aucune chance d’y couper
Les pires opérations ne peuvent lutter

Sache que les graphes comptent tous sur toi

Et te soutiennent dans ton combat

Après tout, ils sont clairement dépassés

Question imbrication et complexité

Si les régions sont en panique

Si chez les brins, c’est l’anarchie

Accourt alors le chevalier légendaire

Kartopo combat pour la terre entière